

LABORATORIO PER L'IMPRENDITORIALITÀ

Gli imprenditori del futuro passano da qui

REGOLAMENTO

1. Cos'è il Laboratorio per l'Imprenditorialità

Il *Laboratorio per l'Imprenditorialità* lancia una sfida a tutti gli studenti e studentesse delle università italiane, di qualsiasi facoltà, con l'obiettivo di far emergere le migliori idee d'impresa.

La sfida è organizzata in due fasi:

- 1. i partecipanti devono formare un team e costruire la Proposta per una nuova impresa;
- 2. le migliori 15 (quindici) Proposte selezionate competono in un Hackathon al termine del quale verranno individuati e premiati i migliori 5 (cinque) team.

Questi ultimi riceveranno una targa che ne attesta la posizione finale ed un premio in denaro, così come di seguito indicato:

- Team primo classificato: 3.000 euro;
- o Team secondo classificato: 1.500 euro:
- o Team terzo, quarto e quinto classificato: 500 euro per ciascun team.

Per tutti gli altri team è prevista la consegna di un attestato di partecipazione.

Invitalia offrirà altresì ai 5 (cinque) team finalisti un Experience Tour, presso un incubatore o un acceleratore appartenente al proprio network, mentre ai migliori 15 (quindici) team selezionati per l'Hackathon offrirà un percorso formativo sull'imprenditorialità, da realizzare presso gli Hub territoriali del progetto "Rete" e la possibilità di condividere la propria esperienza in una giornata dedicata.

La partecipazione al Laboratorio è gratuita.







2. Perché il Laboratorio per l'Imprenditorialità

Invitalia, nell'ambito della sua missione di Agenzia nazionale per lo sviluppo d'impresa, vuole contribuire a sensibilizzare le giovani generazioni sui temi dell'imprenditorialità e sulle opportunità di finanziamento per la creazione d'impresa.

Il Laboratorio si colloca nell'ambito di "Rete", un progetto in favore delle giovani generazioni promosso dal Ministro per lo Sport e i Giovani, attraverso il Dipartimento per le Politiche Giovanili e il Servizio Civile Universale della Presidenza del Consiglio dei Ministri. Il progetto è volto allo sviluppo della vocazione d'impresa e al rafforzamento delle competenze per iniziative di autoimpiego e autoimprenditorialità, attraverso la costituzione di partenariati pubblico-privato sul territorio.

Il Laboratorio è realizzato da Invitalia in collaborazione con AIDEA, l'Accademia Italiana di Economia Aziendale, che aggrega, già dal 1823, i docenti di area economico-aziendale di tutte le università italiane.

<u>Invitalia</u> e <u>AIDEA</u>, ai sensi della normativa in materia di protezione dei dati personali (Regolamento UE 679/2016), agiscono quali Autonomi Titolari del trattamento.

3. Chi può partecipare

Il Laboratorio si rivolge a studentesse e studenti italiani o stranieri di tutti i corsi di laurea, triennali e magistrali, delle università italiane, che non abbiano compiuto i 30 anni d'età entro il 31 dicembre 2023.

I partecipanti dovranno organizzarsi in team composti da un minimo di 3 (tre) fino a un massimo di 5 (cinque) persone. Ogni team dovrà indicare un referente e assegnarsi un nome. I team potranno essere supportati, fin dall'inizio della candidatura e durante tutto il percorso, dai Tutor universitari individuati da AIDEA, in collaborazione con i docenti referenti delle singole sedi universitarie aderenti. I Tutor delle sedi aderenti verranno indicati sui canali di comunicazione del Laboratorio.

Sono ammessi e incoraggiati team misti, composti da studenti e studentesse di università, corsi o sedi diverse. Ogni team può partecipare con un'unica Proposta. Ogni studente o studentessa può partecipare a un solo team.

Non può partecipare al Laboratorio:

- chi non è iscritto a un corso di laurea
- le persone giuridiche, nelle diverse forme







- chi è iscritto a corsi di formazione, master post-laurea o post-diploma e dottorati di ricerca
- amministratori, dipendenti, consulenti e collaboratori con contratto continuativo di un istituto universitario.

Non vi è invece alcuna incompatibilità con la partecipazione ad altre iniziative o competizioni a carattere universitario aventi ad oggetto il tema della creazione d'impresa.

Ogni partecipante dovrà rispettare tutte le norme di questo Regolamento, a pena di esclusione.

4. Come partecipare

Partecipare è semplice. Basta sviluppare una proposta imprenditoriale innovativa, seguendo le indicazioni dell'Allegato A.

Nel corso dell'anno accademico 2023/2024, in alcune sedi universitarie ("Sedi Tutor"), verranno organizzate presentazioni formali del Laboratorio, per dare a studenti e studentesse la possibilità di confrontarsi con un Tutor e approfondire il funzionamento della sfida.

Il team dovrà:

- redigere la Proposta in lingua italiana
- salvare la Proposta in formato .pdf con un massimo 20 slide in modalità presentazione (realizzabili con Powerpoint, Canva o altri software a scelta dei partecipanti). La dimensione massima consentita per il file da caricare su apposita piattaforma è 20 Mb. La Proposta potrà contenere testo, grafici e tabelle, immagini e non dovrà riportare alcuna indicazione circa gli autori e la loro università di appartenenza, per consentire di valutare il lavoro in maniera totalmente obiettiva e anonima. Non rispettare queste indicazioni comporta l'esclusione del team dalla sfida
- compilare la scheda anagrafica dei partecipanti
- caricare la Proposta e gli Allegati B Dichiarazione riepilogativa per tutti i compenti del team al link <u>www.laboratorioimprenditorialita.it</u>, gestito da AIDEA, Autonomo Titolare del trattamento ai sensi del Regolamento (UE) Regolamento 679/2016.

I team non potranno sostituire o modificare le Proposte già inviate né modificare la composizione del team. Per eventuali richieste di chiarimento relative all'invio della Proposta è possibile contattare via email la Segreteria Organizzativa del Laboratorio (info@laboratorioimprenditorialita.it).

Le Proposte vanno inviate entro e non oltre le 12:00 (fuso orario italiano) del 1° luglio 2024. Le Proposte inviate oltre questa data non saranno prese in considerazione.







5. Requisiti della Proposta

La Proposta dovrà:

- rispondere a quanto richiesto nell'Allegato A
- essere originale, cioè non essere mai stata presentata a nessun altro concorso, premio o richiesta di finanziamento
- illustrare tutti gli aspetti relativi alla nascita di una nuova impresa innovativa, a livello di prodotti, servizi o tecnologie utilizzate.

6. Funzionamento della sfida

La sfida si svolge in due fasi:

1º fase: formulazione e valutazione delle Proposte

Le Proposte inviate entro i termini previsti saranno valutate da una Commissione di Valutazione composta da esperti di AIDEA e di Invitalia, sulla base dei seguenti criteri:

| Criteri di valutazione | Punteggio massimo |
|--|-------------------|
| 1. Competenze del team | 20 |
| 2. Descrizione del modello di business | 30 |
| 3. Innovatività dell'idea di business | 30 |
| 4. Qualità dell'analisi di mercato | 20 |
| Punteggio massimo conseguibile | 100 |

La graduatoria delle Proposte con i relativi punteggi sarà pubblicata sul sito www.laboratorioimprenditorialita.it entro il **22 luglio 2024**. I referenti delle migliori 15 (quindici) Proposte verranno contattati direttamente dalla Segreteria Organizzativa del Laboratorio per accedere alla 2^ fase.

Le Proposte con lo stesso punteggio nell'ultima posizione utile per accedere alla 2[^] fase saranno ammesse *ex aequo*. Se una Proposta ammessa rinuncia o non ha i requisiti, la graduatoria scorre.

La graduatoria indicherà il team con il nome che si è dato al momento del caricamento della Proposta (vedi articolo 3).

2° fase: partecipazione all'Hackathon (settembre 2024)

L'Hackathon è una *full immersion* di due giorni durante la quale i migliori 15 (quindici) team selezionati dovranno perfezionare e presentare la loro Proposta ad una Giuria di esperti, che individuerà i 5 (cinque) vincitori.

L'Hackathon si terrà in presenza a Roma e le spese di trasferta e ospitalità sostenute dai team per la partecipazione all'evento saranno a carico dell'organizzazione.







Nel corso dell'Hackathon, i team saranno assistiti da professionisti esperti che li aiuteranno a:

- analizzare i punti di forza e di debolezza della Proposta
- ottimizzare la Proposta progettuale
- progettare e presentare un elevator pitch
- individuare l'incentivo, fra quelli gestiti da Invitalia, più idoneo al finanziamento della Proposta.

Al termine dell'Hackathon, una Giuria esaminerà le Proposte, **selezionando i migliori 5 (cinque) team,** secondo i seguenti criteri:

| Criteri di valutazione | Punteggio massimo |
|--|-------------------|
| 1. Potenzialità di mercato della Proposta | 40 |
| 2. Sostenibilità e realizzabilità della Proposta | 40 |
| 3. Efficacia della presentazione | 20 |
| Punteggio massimo conseguibile | 100 |

7. Che cosa si vince?

I 5 (cinque) team finalisti riceveranno una targa che ne attesta la posizione finale ed un premio in denaro, così come di seguito indicato:

- Team primo classificato: 3.000 euro;
- Team secondo classificato: 1.500 euro;
- Team terzo, quarto e quinto classificato: 500 euro per ciascun team.

I team classificati dalla prima alla quinta posizione parteciperanno anche ad un *Experience Tour* presso un incubatore/acceleratore nazionale, per incontrare startupper e imprenditori. Qualora il team voglia richiedere un finanziamento, Invitalia offrirà anche l'accompagnamento alla presentazione della domanda a uno dei suoi incentivi.

Tutti i team classificati dalla prima alla quindicesima posizione (ossia i team ammessi alla seconda fase) avranno anche la possibilità di:

- seguire un percorso formativo sull'imprenditorialità, curato da Invitalia, che si terrà presso gli Hub territoriali "Rete";
- condividere la propria esperienza nel corso di una giornata, curata da Invitalia, che si terrà in presenza presso gli Hub territoriali "Rete" o da remoto nell'ambito di iniziative promosse dagli Hub.

8. Accettazione termini e condizioni – Proprietà intellettuale

Con l'invio della Proposta, i partecipanti:

- accettano integralmente i contenuti del Regolamento, dei suoi allegati e della Informativa Privacy
- dichiarano di essere a conoscenza che i Titolari del trattamento, Invitalia e AIDEA,







- potranno pubblicare un abstract della Proposta presentata sui rispettivi siti web e canali social ai fini di promozione del *Laboratorio per l'Imprenditorialità*
- si assumono ogni responsabilità conseguente all'utilizzo, nella proposta presentata, di soluzioni tecniche o di altra natura che violino diritti di brevetto, di autore e in genere di privativa altrui
- garantiscono che l'elaborato è stato sviluppato autonomamente, in modo lecito, tramite scritti, informazioni e dati raccolti e utilizzati nel rispetto delle vigenti normative. In particolare, i partecipanti garantiscono che l'elaborato non è coperto da diritti di proprietà intellettuale di terzi. A tal riguardo, ogni partecipante si impegna, sin dalla data di presentazione, a manlevare e tenere indenne Invitalia e AIDEA dalle conseguenze di ogni responsabilità derivante da richieste avanzate da terzi, ivi incluse eventuali azioni legali, o derivanti da violazione delle applicabili normative anche in tema di brevetti.

9. Legge applicabile – Pubblicazione dell'avviso – Comunicazioni – Privacy

Questo avviso è regolato dalla legge italiana ed è pubblicato sul sito web <u>www.laboratorioimprenditorialità.it</u> a cura di AIDEA, con sede in Italia, alla quale ci si potrà rivolgere per l'esercizio dei diritti in merito al trattamento dei dati personali inoltrando una e-mail all'indirizzo <u>info@laboratorioimprenditorialita.it</u>.

AIDEA e Invitalia potranno cedere a terzi i dati personali conferiti per la partecipazione al *Laboratorio per l'Imprenditorialità* per lo svolgimento dell'Hackathon.

Con la presentazione della Proposta, i partecipanti dichiarano espressamente di aver preso visione del Regolamento e dell'Informativa resa ai sensi dell'art. 13 del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR) pubblicata nella pagina dedicata e di essere quindi pienamente consapevoli delle finalità e modalità di comunicazione e diffusione dei dati personali trattati.

ALLEGATI:

- Allegato A La Sfida
- Allegato B Dichiarazione riepilogativa





